

Fast Facts

Wir schaffen wirtschaftliche Möglichkeiten für Menschen auf der ganzen Welt

eBay Inc. (NASDAQ: EBAY) ist ein weltweit führendes Handelsunternehmen, das Millionen Käuferinnen und Käufer mit Verkäuferinnen und Verkäufern in 190 Märkten auf der ganzen Welt verbindet und wirtschaftliche Möglichkeiten für einzelne Menschen, Entrepreneurinnen und Entrepreneure, Unternehmen und Organisationen jeder Größe schafft. Die eBay-Plattformen umfassen den Online-Marktplatz ebay.com, die länderspezifischen eBay-Marktplätze wie ebay.de sowie die mobilen eBay-Apps. eBay zählt zu den weltweit größten und lebendigsten Marktplätzen mit einem Sortiment von einzigartiger Breite und Tiefe. Weitere Informationen sind unter investors.ebayinc.com zu finden.

eBay in Zahlen

\$26,6 Mrd.

Handelsvolumen

Wert der erfolgreich abgeschlossenen Transaktionen in Q4-2020

\$16,7 Mrd.

mobiles Handelsvolumen

Höhe des mobilen Handelsvolumens weltweit in Q4-2020

\$2,9 Mrd.

Umsatz

in Q4-2020

59%
International

Anteil des Umsatzes, der außerhalb der USA erzielt wird

185 Mio.

KäuferInnen

Anzahl der KäuferInnen weltweit

19 Mio.

VerkäuferInnen

Anzahl der VerkäuferInnen weltweit

1,7 Mrd.

Angebote

Ungefähre Anzahl der Angebote, die sich jederzeit auf dem weltweiten eBay-Marktplatz befinden

50 Mio.

Downloads

Anzahl der weltweiten Downloads der eBay Inc.-Apps im Gesamtjahr 2020

38%

Handelsvolumen über eBays Zahlungsabwicklung

> 1 Mio.

VerkäuferInnen für die Zahlungsabwicklung registriert

Fun Facts Drehgeschwindigkeiten nach Ländern

Häufigkeiten der Produktkäufe auf dem eBay-Marktplatz

USA



Alle 7 Sek.
wird eine Uhr
gekauft.



Alle 6 Sek.
wird ein
Smartphone
gekauft.



Alle 4 Sek.
wird ein Paar
Sneaker
gekauft.



Alle 2 Sek.
wird ein
Videospiel
gekauft.



Jede Sek.
wird eine Sport-
Sammelkarte
gekauft.

Großbritannien



Alle 3 Sek.
wird ein Make-
up-Produkt
gekauft.



Alle 4 Sek.
wird ein Paar
Sneaker
gekauft.



Alle 25 Sek.
wird eine
Sammelkarte
gekauft.



Jede Sek.
wird ein
Fahrzeugteil
gekauft.



Alle 4 Sek.
wird ein
Videospiel
gekauft.

Deutschland



Alle 17 Sek.
wird eine
Sammelkarte
gekauft.



Alle 18 Sek.
wird ein Paar
Sneaker
gekauft.



Alle 9 Sek.
wird ein
Videospiel
oder eine
Konsole
gekauft.



Alle 23 Sek.
wird eine Uhr
gekauft.



Jede Sek.
wird ein
Fahrzeugteil
oder -zubehör
gekauft.

Australien



Alle 5 Sek.
wird ein
Smartphone-
Accessoire
gekauft.



Alle 38 Sek.
wird eine
Sammelkarte
gekauft.



Alle 66 Sek.
wird eine Uhr
gekauft.



Alle 11 Sek.
wird ein
Werkzeug
gekauft.



Alle 3 Sek.
wird ein
Fahrzeugteil
oder -zubehör
gekauft.