

# Fast Facts

## Wir schaffen wirtschaftliche Möglichkeiten für Menschen auf der ganzen Welt

eBay Inc. (NASDAQ: EBAY) ist ein weltweit führendes Handelsunternehmen, das Millionen Käuferinnen und Käufer mit Verkäuferinnen und Verkäufern in 190 Märkten auf der ganzen Welt verbindet und wirtschaftliche Möglichkeiten für einzelne Menschen, Entrepreneurinnen und Entrepreneure, Unternehmen und Organisationen jeder Größe schafft. Die eBay-Plattformen umfassen den Online-Marktplatz ebay.com, die länderspezifischen eBay-Marktplätze wie ebay.de sowie die mobilen eBay-Apps. eBay zählt zu den weltweit größten und lebendigsten Marktplätzen mit einem Sortiment von einzigartiger Breite und Tiefe. Weitere Informationen sind unter [investors.ebayinc.com](https://investors.ebayinc.com) zu finden.

## eBay in Zahlen

**\$27,5 Mrd.**

Handelsvolumen

Wert der erfolgreich abgeschlossenen Transaktionen in Q1-2021

**\$17,2 Mrd.**

mobiles Handelsvolumen

Höhe des mobilen Handelsvolumens weltweit in Q1-2021

**\$3 Mrd.**

Umsatz

in Q1-2021

**57%**  
International

Anteil des Umsatzes, der außerhalb der USA erzielt wird

**187 Mio.**

KäuferInnen

Anzahl der KäuferInnen weltweit

**20 Mio.**  
VerkäuferInnen

Anzahl der VerkäuferInnen weltweit

**52%**

Handelsvolumen über eBays Zahlungsabwicklung

**> 4 Mio.**

VerkäuferInnen für die Zahlungsabwicklung registriert

**1,7 Mrd.**

Angebote

Ungefähre Anzahl der Angebote, die sich jederzeit auf dem weltweiten eBay-Marktplatz befinden



# Fun Facts Drehgeschwindigkeiten nach Ländern

Häufigkeiten der Produktkäufe auf dem eBay-Marktplatz

## USA



Alle 7 Sek.  
wird eine Uhr  
gekauft.



Alle 6 Sek.  
wird ein  
Smartphone  
gekauft.



Alle 4 Sek.  
wird ein Paar  
Sneaker  
gekauft.



Alle 2 Sek.  
wird ein  
Videospiel  
gekauft.



Jede Sek.  
wird eine Sport-  
Sammelkarte  
gekauft.

## Großbritannien



Alle 3 Sek.  
wird ein Make-  
up-Produkt  
gekauft.



Alle 4 Sek.  
wird ein Paar  
Sneaker  
gekauft.



Alle 25 Sek.  
wird eine  
Sammelkarte  
gekauft.



Jede Sek.  
wird ein  
Fahrzeugteil  
gekauft.



Alle 4 Sek.  
wird ein  
Videospiel  
gekauft.

## Deutschland



Alle 17 Sek.  
wird eine  
Sammelkarte  
gekauft.



Alle 18 Sek.  
wird ein Paar  
Sneaker  
gekauft.



Alle 9 Sek.  
wird ein  
Videospiel  
oder eine  
Konsole  
gekauft.



Alle 23 Sek.  
wird eine Uhr  
gekauft.



Jede Sek.  
wird ein  
Fahrzeugteil  
oder -zubehör  
gekauft.

## Australien



Alle 5 Sek.  
wird ein  
Smartphone-  
Accessoire  
gekauft.



Alle 38 Sek.  
wird eine  
Sammelkarte  
gekauft.



Alle 66 Sek.  
wird eine Uhr  
gekauft.



Alle 11 Sek.  
wird ein  
Werkzeug  
gekauft.



Alle 3 Sek.  
wird ein  
Fahrzeugteil  
oder -zubehör  
gekauft.