

# Fast Facts

## Wir schaffen wirtschaftliche Möglichkeiten für Menschen auf der ganzen Welt

eBay Inc. (NASDAQ: EBAY) ist ein weltweit führendes Handelsunternehmen, das Millionen Käuferinnen und Käufer mit Verkäuferinnen und Verkäufern in 190 Märkten auf der ganzen Welt verbindet und wirtschaftliche Möglichkeiten für einzelne Menschen, Entrepreneurinnen und Entrepreneure, Unternehmen und Organisationen jeder Größe schafft. Die eBay-Plattformen umfassen den Online-Marktplatz ebay.com, die länderspezifischen eBay-Marktplätze wie ebay.de sowie die mobilen eBay-Apps. eBay zählt zu den weltweit größten und lebendigsten Marktplätzen mit einem Sortiment von einzigartiger Breite und Tiefe. Weitere Informationen sind unter [investors.ebayinc.com](https://investors.ebayinc.com) zu finden.

## eBay in Zahlen

**\$22,1 Mrd.**

Handelsvolumen

Wert der erfolgreich abgeschlossenen Transaktionen in Q2-2021

**\$13,6 Mrd.**

mobiles Handelsvolumen

Höhe des mobilen Handelsvolumens weltweit in Q2-2021

**\$2,7 Mrd.**

Umsatz

in Q2-2021

**51%**  
International

Anteil des Umsatzes, der außerhalb der USA erzielt wird

**159 Mio.**

KäuferInnen

Anzahl der KäuferInnen weltweit

**19 Mio.**  
VerkäuferInnen

Anzahl der VerkäuferInnen weltweit

**71%**

Handelsvolumen über eBays Zahlungsabwicklung

**>13 Mio.**

VerkäuferInnen für die Zahlungsabwicklung registriert

**1,5 Mrd.**

Angebote

Ungefähre Anzahl der Angebote, die sich jederzeit auf dem weltweiten eBay-Marktplatz befinden

**\$35,6 Mrd.**

Spenden

Höhe der weltweiten Spenden über eBay für Charity in Q2-2021



# Fun Facts Drehgeschwindigkeiten nach Ländern

Häufigkeiten der Produktkäufe auf dem eBay-Marktplatz

## USA



Jede Sek.  
wird eine Sport-Sammelkarte gekauft.



Alle 2 Sek.  
wird ein Videospiel gekauft.



Alle 4 Sek.  
wird ein Paar Sneaker gekauft.



Alle 6 Sek.  
wird ein Smartphone gekauft.



Alle 7 Sek.  
wird eine Uhr gekauft.

## Großbritannien



Jede Sek.  
wird ein Fahrzeugteil gekauft.



Alle 3 Sek.  
wird ein Make-up-Produkt gekauft.



Alle 4 Sek.  
wird ein Videospiel gekauft.



Alle 4 Sek.  
wird ein Paar Sneaker gekauft.



Alle 25 Sek.  
wird eine Sammelkarte gekauft.

## Deutschland



Jede Sek.  
wird ein Fahrzeugteil oder -zubehör gekauft.



Alle 9 Sek.  
wird ein Videospiel oder eine Konsole gekauft.



Alle 17 Sek.  
wird eine Sammelkarte gekauft.



Alle 18 Sek.  
wird ein Paar Sneaker gekauft.



Alle 23 Sek.  
wird eine Uhr gekauft.

## Australien



Alle 3 Sek.  
wird ein Fahrzeugteil oder -zubehör gekauft.



Alle 5 Sek.  
wird ein Smartphone-Accessoire gekauft.



Alle 11 Sek.  
wird ein Werkzeug gekauft.



Alle 38 Sek.  
wird eine Sammelkarte gekauft.



Alle 66 Sek.  
wird eine Uhr gekauft.